
北区岩淵周辺地区 かわまちラボ

— 第 3 回 —

令和 8 年 5 月 1 5 日



第3回かわまちラボ

日時 令和8年5月15日（金）14時～16時

場所 荒川下流河川事務所1階 アモアホール

次第

1. 第2回かわまちラボの振り返り
2. 現地調査について（4月18日の検証報告・意見交換）
3. 空間活用について（グループワーク）
4. 誘導案内ツール導入の方向性について
5. 今後のスケジュール

※1と2は車中及び現地にて説明します

1. 第2回かわまちラボの振り返り

1.1 前回の振り返り

第2回かわまちラボ（令和8年3月18日（水）14時～16時半）

（前半） 誘導案内ツール(案)及び令和8年度活動内容(案)等を説明



（後半） 空間活用(パッケージ案の作成)を班別で検討

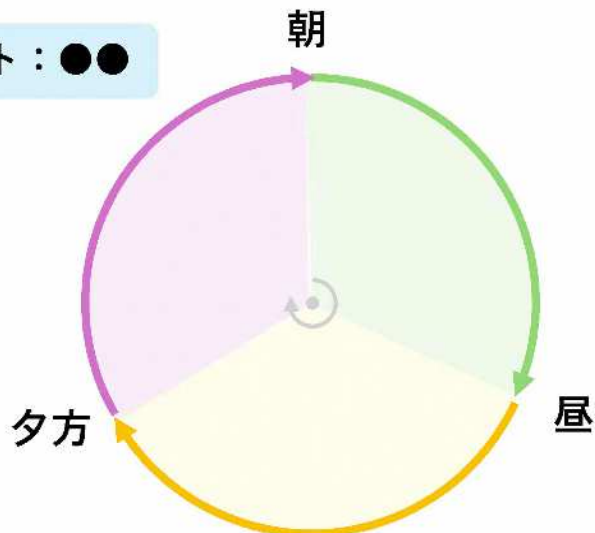


グループワークの様子

パッケージ（案）を作成する！

※：①4～5月実施の場合、②7月実施の場合

ターゲット：●●



具体的な検証内容（テーマ・活用場所）を想定する！

対象エリア：赤水門広場ゾーン

（水上・親水護岸（岸边）・広場・展望スペース・amoa 3階）

検証テーマ：●●



※主な地域イベント： 4/18 子どもの水辺開園式典
11/28 指定管理者イベント

※段階的なプロセスとして、ラボメンバーのみの実地検証から検討可
パッケージ（案）の作成

1.1 前回の振り返り

デザインワーク成果（A班〈プロセスを中心に意見交換〉）

企画検討のプロセス

- ・プロセスの「軸」が大切

- ・ここで何ができるのか（内容とその周知）
- ・来訪者がプログラムを選べるようにする
- ・滞在時間を長くする

軸① 内容（ここで何ができるのか）

- ・学習（子ども）
- ・歴史
- ・食
- ・スポーツ
- ・遊び

軸② ターゲット（誰に）

- ・子ども（学習）
- ・家族
- ・個人
- ・インバウンド
- ・カップル

軸③ 活動エリア

- ・amoa（拠点）
- ・河川敷
- ・まちなか
- ・水上

パッケージ案

朝 → 昼 → 夕方 → 夜

- ・食材さがし（食べられる植物、テナガエビ、ハゼ）
- ・釣り等（ハゼ釣り、ガサガサ、セミナー化）
- ・非常時の食
- ・ランニングクリニック
- ・お寺での朝活
- ・凧あげ・絵付け体験 [冬]
- ・amoa：ピクニック貸出・弁当販売

- ・まち歩きと地域資源発掘
- ・amoa：歴史学習、インドアサロン
- ・駐車場：フリーマーケット [春・秋]
- ・ドローン操縦体験
- ・自然観察会
- ・リバーサイド夕涼み会・夕日鑑賞
- ・桜並木散策 [春]
- ・焚き火イベント [冬・宿泊あり]
- ・凧あげ体験 [冬]

- ・銭湯でリフレッシュ
- ・ランナーズミーティング
- ・夜の生き物探し（トラップ [昆虫]、木の周り）⇒キャンプとコラボ [夏～秋]
- ・夜間のBBQ・ビアガーデン [夏]
- ・ダイヤモンド富士鑑賞会

【家族・グループ】アウトドアスクール、防災キャンプ・・・ [昼] + アクティビティ体験・防災ウォーク・町歩き・・・ [夕] 防災キャンプ・非常食

【インバウンド】日本体験（食）・・・ [昼] 日本体験・文化体験・・・ [夕] 日本体験（酒）

・シェアサイクル（ポートの設置）：各アクティビティへの送客効果、移動手段の拡大・回遊性の向上、実証実験後の利用者へのアンケート実施、利用動向の可視化（移動軌跡や一時駐輪データなど）

1.1 前回の振り返り

デザインワーク成果（B班〈キーワードを中心に意見交換〉）

企画コンセプト（考え方）

- ・ **かわとまちを一体（広域）で考える**
- ・ **特別感のあるパッケージの効果的な発信**
(例：プレミアムフライデーのように、月末の週末や土日祝のみの限定開催)
- ・ **学習と体験が組み合わさったここにしかないコンテンツ**
【学習】防災や環境学習、地域の歴史、地域資源
【体験】自然を生かしたアクティビティ、スポーツ、ガイドツアー、ワークショップ、ライトアップ、たき火
- ・ **親も子も、人もペットも一日快適に過ごせる**

ターゲット（誰に）

〈個人〉

- ・ 来街者や観光客
- ・ 地域居住者
- ・ 親子
- ・ ペット連れ

〈団体〉

- ・ 小学校のクラス単位
(例：100人くらい)
- ・ 企業

必要なこと・要素

- ・ 活動団体やエリア間の連携・協働
- ・ 規制緩和（amoa開館延長、amoaやかわの利用制限）
- ・ 情報発信コンテンツ（参加者がSNSで発信したくなる）

パッケージ案（上段：エリア、下段：コンテンツ（抜粋））

活動エリア：かわ

(amoa、関緑地バーベキュー場、北区子どもの水辺、水上)

活動エリア：まち

(商店街、銭湯、個人飲食店、寺院、古民家レンタルスペース)

活動エリア：かわ

(amoa、堤防天端、関緑地バーベキュー場、赤水門・青水門)

朝 → 昼 → 夕方 → 夜

- ・ amoaや子どもの水辺での防災・環境学習、アウトドアスクール
- ・ 街歩き&自然観察
- ・ 渡し舟(体験)
- ・ スポーツ体験
- ・ ドッグラン
- ・ サウナ
- ・ 朝活(朝食)例:ドローン
- ・ 自転車交通教室

- ・ 防災炊事体験
- ・ 水上アクティビティ
- ・ BBQ
- ・ 体験学習(お寺、amoa、河川敷)
- ・ まち巡り
- ・ 商店街・1人じゃ入りづらいお店の散策(ガイド付き)
- ・ 自然観察会・桜並木散策
- ・ レンタル古民家を活用した、企業の合宿・ワーケーション、講演(セミナー)

- ・ (仮称) amoaプレミアムフライデー (amoa開館延長や限定宿泊)
- ・ キャンプファイヤー・焚き火・手持ち花火
- ・ ビアガーデン
- ・ 河川敷での夕景を見ながらの食事
- ・ プロジェクションマッピング、ライトアップ
- ・ エンタメ(ゲーム、スポーツ観戦、映画上映)
- ・ amoaカフェ・バー
- ・ 銭湯
- ・ 昆虫採集

2. 現地調査について (4月18日の検証報告・意見交換)

※別添の「まとめシート (A3の1枚)」をご確認ください

2.1 意見交換について

河川空間のオープン化区域に関するラボ意見の整理 (アンケートにて確認予定)

- ①浮間地区荒川防災ステーション (目的: サイクリストの休憩所・拠点) との連携可能性
- ②堤防天端 (目的: キッチンカーの設置と滞在空間) の創出可能性
- ③赤水門緑地 (目的: ビュースポットと一体的な滞在空間) の創出可能性



凡例	占有者	維持管理者	備考
	道路公園課(公園係)	指定管理(公園係)	
	道路公園課(公園係)	未定	新たな占有区域(予定)
	道路公園課(公園係)	道路公園課(公園係)	
	道路公園課(公園係)	指定管理(スポーツ推進課)	

※親水護岸については、赤水門広場ゾーンまたはレクリエーションゾーンで最適な箇所に1か所程度の整備を予定

3. 空間活用について（グループワーク）

3.1 本日の活動内容について

(1) 空間活用について（グループワーク）

- ・ 第2回かわまちラボでのご意見等を踏まえたパッケージ案の検証内容の整理

3.2 グループワークについて

第2回かわまちラボでのご意見等を踏まえたパッケージ案の検証内容の整理

7月7日（火）活動④

狙い：パッケージプログラム案の検証

2部制プログラムを試行実施

(検証イメージ:午後の部)

13:00～

水上アクティビティやあらかわ号による水上からの見学・解説

15:00～

- ・アモア3Fカフェ運用・テラス暫定活用
- ・東洋大学の研究成果発表
- ・運営スキームの意見交換

(検証イメージ:夜の部)

18:00～

防災炊事体験(焚き火や炊事体験等)

19:07

水辺で乾杯・赤水門のライトアップ

※当日のプログラム案の実施にあたっての準備や当日の進め方等も踏まえ、プログラム内容についての取りまとめを行います。

3.2 グループワークについて

第2回かわまちラボでのご意見等を踏まえたパッケージ案の検証内容の整理

11月28日（土）

狙い： RIVER SIDE FESTIVAL（指定管理者自主事業）との連携

一般(モニター)参加プログラムを試行実施



令和7年度の実施の様子

(検証イメージ)

- 13:00～ シェアサイクルの体験・歴史散歩、赤羽のまち案内、駐車場の平日利用に関するアンケート
- 15:00～ アモア3Fカフェ運用・テラスくつろぎ体験検証(ベンチ等を配置)

3.2 グループワークについて

グループワークの流れ

【5分】

1. 前回成果を踏まえ、整理したパッケージ案について、「プログラムの実施内容(2部制、コンテンツについて)」及び将来の実施を見据えた「ご自身(所属団体)として関わるコンテンツ」について、付箋に書き出しと簡単なご説明をお願いします。



【10分】

2. プログラム決定後、「当日に向けた必要な準備事項(物品含む)」や「当日の進め方(タイムスケジュール等)」について、大判MAPに記載、もしくは付箋を貼り付けながら、意見交換を行います。



【5分】

3. 班の企画案として、取りまとめるため、出された意見を基に整理をします。

※本日は次回ラボでの実証実験内容の決定に向けて、ご意見や考えられるアイデアは全て落とし込む回となります。

3.2 グループワークについて

グループワークのルール

<グループワークにあたって>

- ・進行がスムーズに行われるよう互いに協力しましょう。
- ・多くのことが言いたいときでも、なるべく他の人も参加できるように配慮しましょう。《対話の場です！》
- ・他の人の意見を頭から否定することはせず、いろいろな考えの人がいることを理解しましょう。

3.3 グループワーク成果の発表

各班の代表の方が、成果を発表してください！

【発表時間：各班 **2分程度**】

4. 誘導案内ツール導入の方向性について

4.1 誘導案内ツール導入の方向性について

□ 第2回かわまちラボでのアンケート結果概要

ツールの種類に関わらず、誘導サインとしての効果に期待する意見が多い

- 看板・誘導サイン、デジタルサイネージの順位が高かった。
- 「現在地がわかりやすい案内板」が最も多く選択され、「目的地への行き方の案内」など、誘導機能を求めるその他意見があった。

□ 今後の方針

デジタルサイネージについて、令和8年度からの具体検討・試行導入を目指す

看板・誘導サインについては、令和9年度以降、整備の進行に応じ調整

- デジタルサイネージについては、赤羽イノベーションサイトより導入に着手する。また、区内各所(区役所庁舎、会館、コミュニティバス(Kバス)、荒川下流河川事務所amoa等)への導入についても順次検討を進める。
- 看板・誘導サインについては、設置箇所やデザイン方針などを具体化する。
- ウォールアート、デザインマンホールは、将来的な取り組みとして、引き続き検討する。

4.1 誘導案内ツール導入の方向性について

I. 誘導案内ツールの導入イメージ

- ・現在地の案内や目的地への誘導案内ができる「案内板」及び「告知用掲示板」の設置を検討
- ・設置の制約が少なく、QRコード等により様々な内容を表示可能な「路面サイン」の設置を検討



現在地がわかりやすい案内板



告知用掲示板



路面サイン
(道路への誘導ペイント含む)

4.1 誘導案内ツール導入の方向性について

I. 看板・誘導サイン（導入イメージ）

□ 設置箇所

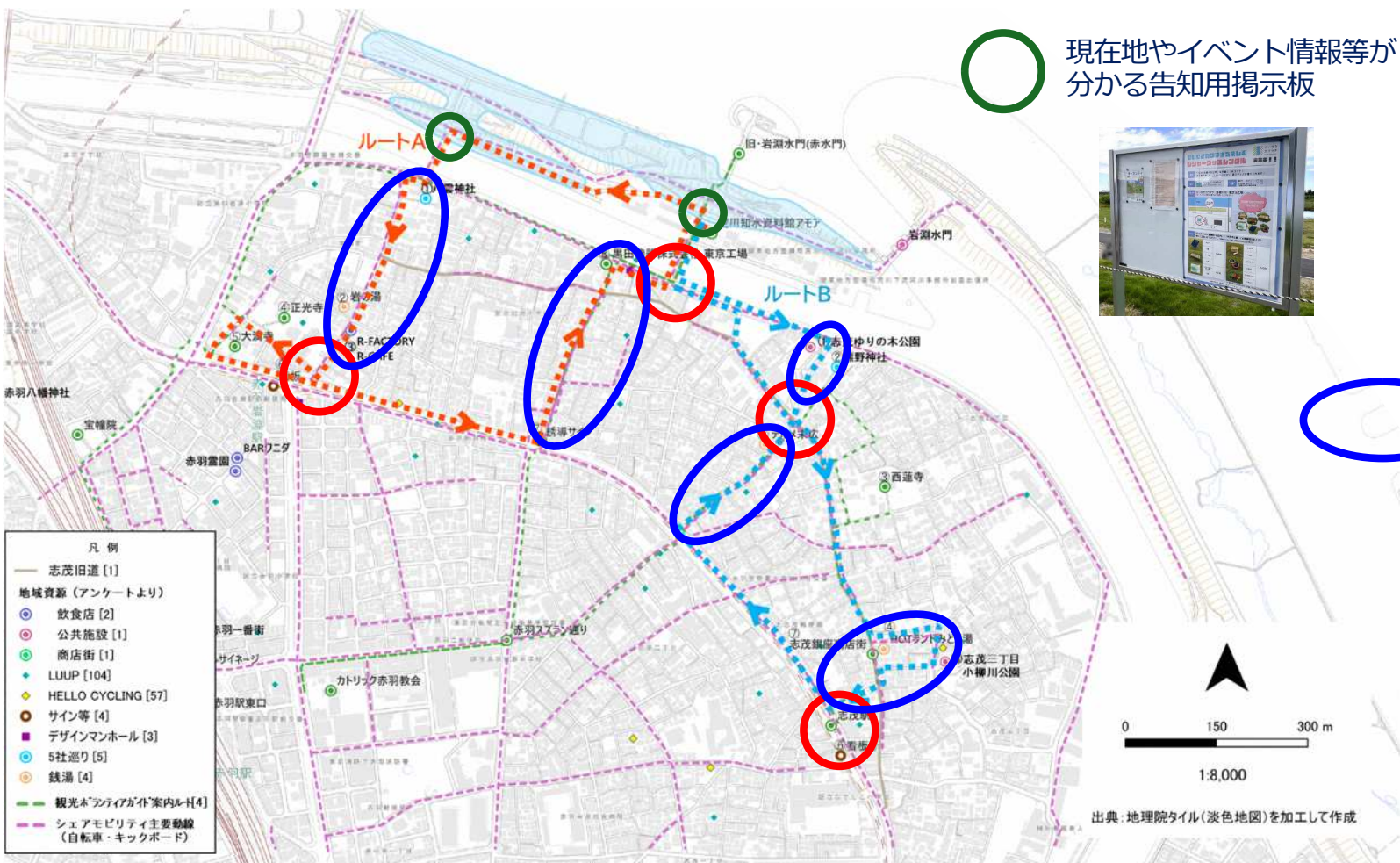
まち歩きルート(かわとまちの回遊性強化)を前提に
設置箇所を検討

(第1回かわまちラボにて提示) ルートの視点

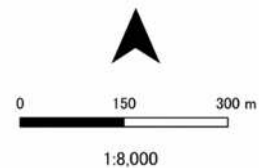


○ 現在地やイベント情報等が
分かる告知用掲示板

○ 現在地が分かりやすい
案内板や路面サイン



○ 目的地への行き方を案内する路面サイン+見どころを発信する路面サイン



出典: 地理院タイル(淡色地図)を加工して作成

4.1 誘導案内ツール導入の方向性について

II. デジタルサイネージ（導入イメージ）

- デジタルサイネージの仕様(赤羽イノベーションサイト)
 - 縦横比が縦9:横32
 - 画像または動画(音無し)の出力が可能
- その他デジタルサイネージ
 - 区役所や会館、Kバス、amoa等での導入を検討



赤羽イノベーションサイト脇のデジタルサイネージ



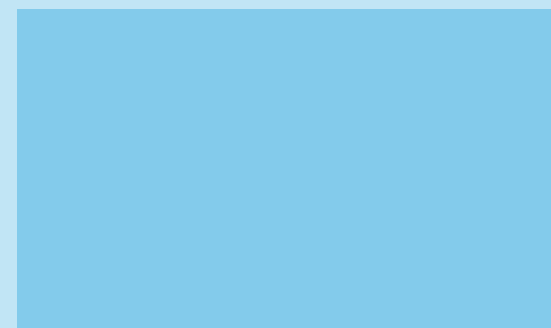
【旧岩淵水門】、東京都北区、クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示4.0 国際 (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.ja>)

4.1 誘導案内ツール導入の方向性について

II. デジタルサイネージ（導入イメージ）

デジタルサイネージで使用する動画素材や構成等は、ラボメンバーの有志でワーキンググループを設立し、具体的な検討を進行。

デジタルサイネージイメージ



北区岩淵周辺地区
かわまちラボ

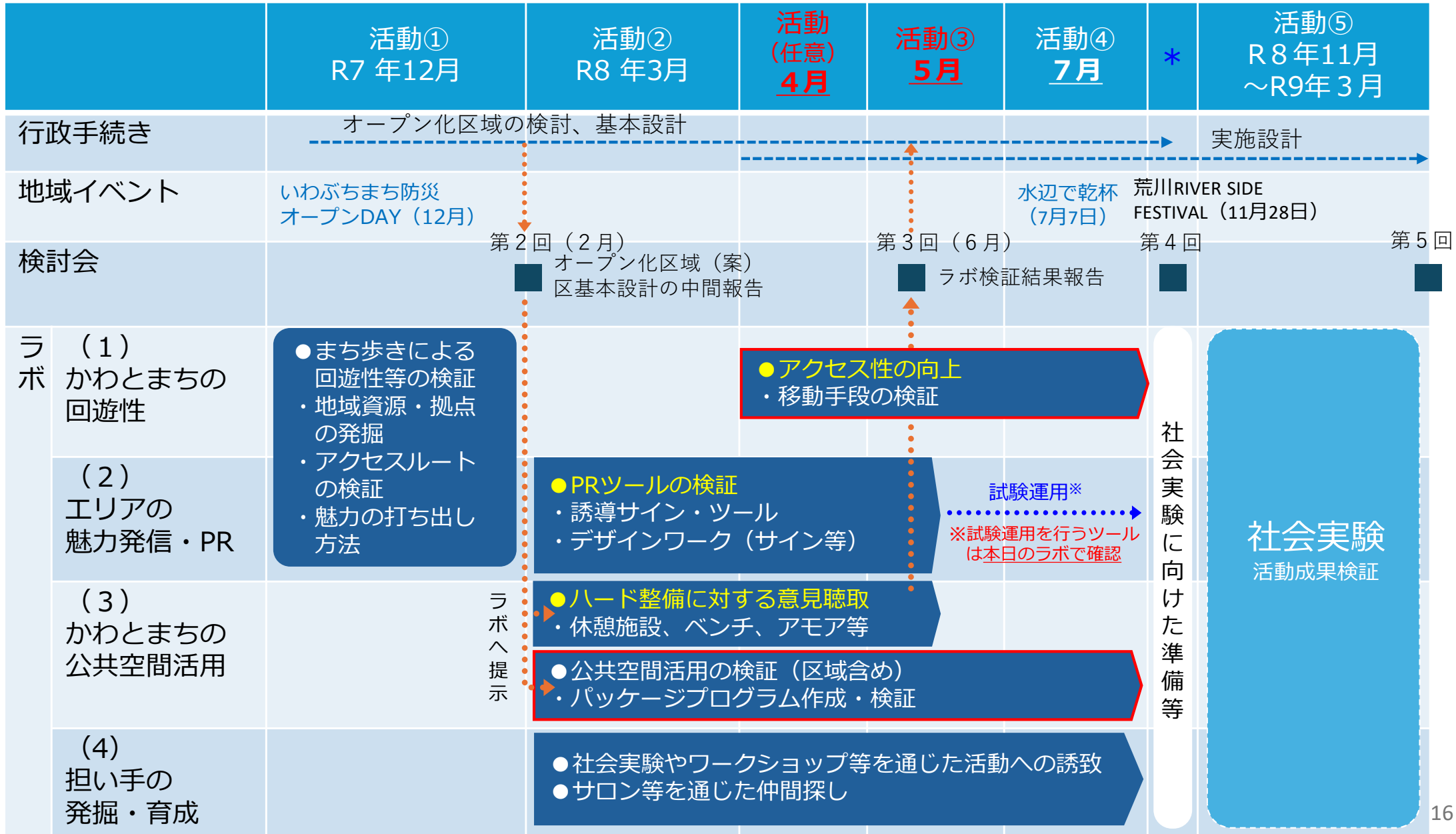
※ワーキンググループへの参画意向について、お聞かせください！

5. 今後のスケジュール

5.1 活動スケジュールについて

かわまちラボの進め方：小さな検証を積み重ねる

*以降の取組みは活動の進捗に応じ調整



5.2 今後のスケジュールについて

かわまち推進検討会

- **第1回検討会 R7.9.26**
 - ・ラボメンバー信任
 - ・今後の検討事項について
- **第2回検討会 R8.2**
 - ・オープン化の区域（案）
 - ・基本設計中間報告
- **第3回検討会 R8.6**
 - ・基本設計の報告
 - ・かわまちラボの中間報告
- **第4回検討会 R8.10**
 - ・設計・工事スケジュール等の報告
 - ・オープン化の区域（承認）
- **第5回検討会 R9.5**
 - ・かわまちラボ活動報告
 - ・運営スキームの承認

かわまちラボ

- R7.10.27（準備会）
- **第1回 R7.12 活動① WS**
 - ・まち歩きによる回遊性等の検証（デザインワーク①）
 - ・地域資源・拠点の発掘・PR手法の検討
- **第2回 R8.3 活動② WS**
 - ・ラボ実施内容の確認
 - ・ハード整備／オープン化区域に対する意見交換
 - ・アクセス性及び公共空間活用の検証（デザインワーク②）
- R8.4 活動（任意） 検証
- **第3回 R8.5 活動③ 検証・WS** 本日！
 - 実証実験による検証①
 - ・アクセスルート／回遊性の向上の検証、PRの検証
 - ・公共空間活用／オープン化区域（案）の検証
 - ・公共空間活用の検証（デザインワーク③）
- **第4回 R8.7 活動④ 検証・WS** 次回
 - その①：実証実験による検証②
 - ・アクセスルート／回遊性の向上の検証、PRの検証
 - ・公共空間活用／パッケージプログラム（案）の検証
 - その②：ラボ案取りまとめ
 - ・ハード整備／オープン化区域に対する意見取りまとめ
- **第5回 R8.11～R9.3 活動⑤**

※WS：ワークショップ